Planification de la programmation

# Identification du programme

**Programmeuse(s) et programmeur(s)** :

**Nom du programme** :

**Langage** :

**Objectif** : *Décrire en un ou deux phrases ce que le programme doit faire. On veut identifier clairement le* ***but*** *du programme. La description ne doit pas être seulement un copier-coller des consignes. Il est nécessaire de reformuler dans vos termes la fonction du programme. Cette description peut être réutilisée pour écrire la documentation des fonctions. Cette explication est en « boîte noire ».*

# Tableau des entrants et des extrants

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nom** | **Entrant ou extrant** | **Format des données** | **Description** |
| *Nom de la variable telle qu’elle apparaîtra dans le code. Pour un extrant, on peut l’omettre.* | *Entrant : données fournies au programme, lues dans un fichier ou saisies à la console.*  *Extrant : résultat de l’exécution d’un programme, affiché en console ou écrit dans un fichier.* | *Types de variables (entier, décimal, booléen, chaîne de caractères, tableaux, listes, dictionnaires, classes…)* | *Explique le rôle de cette variable dans le système. Cette description peut être réutilisée pour écrire la documentation de la fonction qui utilise ces entrants ou extrants.* |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# Description de l’exécution

*Description sous forme, d’un bref texte, d’une liste d’éléments ou d’un schéma des étapes nécessaires à la résolution du problème (diagramme de flux). Pour les problèmes plus complexes (programme plus long ou avec plus de branchements conditionnels), il est préférable d’utiliser la notation en schéma. Cette explication est en « boîte blanche ».*